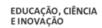




Critérios de Avaliação de Educação Física – 12º ANO

	Ponderações específicas				
Domínio	AE: Conhecimentos, capacidades e atitudes	Competências do perfil do aluno	Processos de recolha de Avaliação		
Área das Atividades Físicas 80%	 Conhecimentos e capacidades relativas às matérias selecionadas (Ver planificações) - 50% Atitudes para a aprendizagem: Participação e empenho - 10% Pontualidade - 5% Portador de material necessário - 5% Respeito pelo professor, colegas e material utilizado – 10% 	A, B, C, D, E, F, G, H, I, J	Exercícios critério; Jogos reduzidos; Jogos condicionados; Jogos formais; Grupos homogéneos e heterogéneos.		
Área da Aptidão Física 10%	 Desenvolve capacidades motoras evidenciando aptidão muscular e aptidão aeróbia, enquadradas na Zona Saudável de Aptidão Física do programa Fitescola®, para a sua idade e sexo. 	B, F, G, I, J	Aplicação da bateria de testes Fitescola®		
Área dos conhecimentos 10%	Conhecimentos e capacidades relativas às matérias selecionadas (Ver planificações)	B, F, G, I, J	Relatórios, trabalhos, questionários		







OPERACIONALIZAÇÃO DOS CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Domínio Percentagem	Aprendizagens essenciais	Conteúdos	Perfil do aluno	Ações estratégicas de ensino/Banco de atividades	Formas de avaliação
Área das Atividades Físicas 80%	Andebol Coopera com os companheiros para o alcance do objetivo do jogo, realizando com oportunidade e correção as ações técnicotáticas elementares em todas as funções, conforme a oposição em cada fase do jogo, aplicando as regras, não só como jogador, mas também como árbitro. Tag-Rugby Coopera com os companheiros para o alcance do objetivo no jogo realizando com oportunidade e correção as ações técnicotáticas elementares em todas as funções, conforme a oposição em cada fase do jogo, aplicando as regras, não só como jogador, mas também como árbitro. Voleibol Coopera com os companheiros para o alcance do objetivo do jogo, realizando com oportunidade e correção as ações técnicotáticas elementares em todas as funções, conforme a oposição em cada fase do jogo, aplicando as regras, não só como jogador, mas	Andebol Tag-Rugby Voleibol Badminton Ginástica acrobática	A, B, C, D, E, F, G, H, I, J		avaliação Observação e registo
	também como árbitro. Badminton				



	Realiza com oportunidade e correção as ações técnico-táticas elementares, garantindo a iniciativa e ofensividade em participações «individuais» e «a pares», aplicando as regras, não só como jogador, mas também como árbitro. Ginástica acrobática Compõe, realiza e analisa esquemas individuais e em grupo da Ginástica Acrobática, aplicando os critérios de correção técnica, expressão e combinação das destrezas, e apreciando os esquemas de acordo com esses critérios.				
Área da Aptidão Física 10%	Desenvolve capacidades motoras evidenciando aptidão muscular e aptidão aeróbia, enquadradas na Zona Saudável de Aptidão Física do programa FITescola®, para a sua idade e sexo.	Aptidão Física	B, F, G, I, J	Exercícios critério; Jogos reduzidos; Jogos condicionados; Jogos formais; Grupos homogéneos e heterogéneos.	Aplicação da bateria de testes Fitescola
Área dos conhecimentos 10%	Conhece e utiliza os métodos e meios de treino mais adequados ao desenvolvimento ou manutenção das diversas capacidades motoras, de acordo com a sua aptidão atual e o estilo de vida, cuidando o doseamento da intensidade e duração do esforço, respeitando em todas as situações os princípios básicos do treino. Analisa criticamente aspetos gerais da ética na participação nas Atividades Físicas Desportivas, relacionando os interesses	Métodos e meios de treino. Ética e espírito desportivo. Perversões do desporto.	B, F, G, I, J	Visualização de Power Points, filmes, debates	Relatórios, trabalhos, questionários





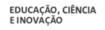
sociais, económicos, políticos e outros com	
algumas das suas "perversões",	
nomeadamente: Especialização precoce e	
exclusão ou abandono precoces; Violência	
(dos espectadores e dos atletas) vs. espírito	
desportivo;	
Analisa criticamente aspetos gerais da ética na	
participação nas Atividades Físicas	
Desportivas, relacionando os interesses	
sociais, económicos, políticos e outros com	
algumas das suas "perversões",	
nomeadamente: Corrupção vs. verdade	
desportiva.	

Obs.: O aluno com atestado médico prolongado, ao estar impossibilitado de realizar a componente prática da disciplina, deve ser avaliado teoricamente (ex: trabalhos escritos, apresentações, fichas...) na Área das Atividades físicas e na Área da Aptidão Física. Na Área dos Conhecimentos o aluno é avaliado de acordo com os critérios aplicados a todos os alunos.

Áreas de Competência do Perfil dos Alunos:

- A. Linguagens e textos;
- B. Informação e comunicação;
- C. Raciocínio e resolução de problemas;
- D. Pensamento crítico e pensamento criativo;
- E. Relacionamento interpessoal;
- F. Desenvolvimento pessoal e autonomia;
- G. Bem-estar, saúde e ambiente;
- H. Sensibilidade estética e artística;
- I. Saber técnico, científico e tecnológico;
- J. Consciência e domínio do corpo.







DESCRITORES DE DESEMPENHO ÁREA DAS ATIVIDADES FÍSICAS ANDEBOL

Insuficiente	Suficiente	Bom	Muito Bom
Não cumpre globalmente os	1. Conhece o objetivo do jogo, a	1. Conhece o objetivo do jogo, a	1. Em situação de jogo formal 7 x 7:
critérios definidos para o nível	função e o modo de execução das	função e o modo de execução das	1.1. Desmarca-se rapidamente
Suficiente.	principais ações técnico-táticas e as	principais ações técnico-táticas e as	oferecendo linhas de passe em
	regras do jogo: a) início e recomeço	regras do jogo, adequando a sua	posição favorável à continuidade da
	do jogo; b) formas de jogar a bola; c)	atuação a esse conhecimento quer	transição da defesa para o ataque.
	violações por dribles e passos; d)	como jogador quer como árbitro.	1.2. Opta por passe a um jogador em
	violações da área de baliza; e)	2. Em situação de jogo 5x5:	posição mais ofensiva ou por drible,
	infrações à regra de conduta com o	2.1. Após recuperação da bola pela	progredindo para permitir a
	adversário e respetivas penalizações.	sua equipa, inicia de imediato o	finalização em vantagem numérica ou
	2. Em situação de jogo de Andebol de	contra-ataque:	posicional.
	5 num campo reduzido:	2.1.1. Quando a sua equipa não	1.3. Finaliza, preferencialmente na
	2.1. Desmarca-se oferecendo linha de	consegue vantagem numérica e ou	zona mais central à baliza, utilizando
	passe, se entre ele e o companheiro	posicional que lhe permita a	atécnica de remate mais adequada.
	com bola se encontra um defesa	finalização rápida, continua as ações	1.4. Quando a equipa não consegue a
	("quebra do alinhamento"),	ofensivas, garantindo a posse de bola	finalização rápida (na sequência das
	garantindo a ocupação equilibrada do	(colaborando na circulação da bola):	ações anteriores), colabora nas ações
	espaço de jogo.	2.1.2. Desmarca-se, procurando criar	ofensivas da sua equipa, iniciando ou
	2.2. Opta por passe, armando o	linhas de passe mais ofensivas ou de	mantendo a circulação rápida da bola
	braço, a um jogador em posição mais	apoio ao jogador com bola,	 combinando os deslocamentos
	ofensiva ou por drible em progressão	ocupando de forma equilibrada o	ofensivos com o passe e a receção.
	para finalizar.	espaço de jogo, em amplitude e	1.5. Cria situações de superioridade
	2.3. Finaliza em remate em salto, se	profundidade, garantindo a	numérica ou posicional para finalizar,
	recebe a bola, junto da área, em	compensação ofensiva ("trapézio	utilizando fintas e/ou mudanças
	condições favoráveis.	ofensivo").	rápidas e oportunas da circulação da





- 2.4. Logo que a sua equipa perde a posse da bola assume atitude defensiva, procurando de imediato recuperar a sua posse:
- 2.4.1. Tenta intercetar a bola intervindo na linha de passe do adversário.
- 2.4.2. Impede ou dificulta a progressão em drible, o passe e o remate, colocando-se entre a bola e a baliza na defesa do jogador com bola. 2.5. Como guarda-redes:
- 2.5.1. Enquadra-se com a bola, sem perder a noção da sua posição relativa à baliza, procurando impedir o golo.
- 2.5.2. Inicia o contra-ataque, se recupera a posse da bola, passando a um jogador desmarcado.
- 3. Realiza com oportunidade e correção global, no jogo e em exercícios critério, as ações: a) passereceção em corrida; b) receçãoremate em salto; c) drible-remate em salto; d) acompanhamento do jogador com e sem bola; e) interceção.

- 2.1.3. Ultrapassa o seu adversário direto (1x1), utilizando fintas e mudanças de direção:
- 2.1.3.1. Em drible ou aproveitando a regra dos apoios, para finalizar; após passe, para se desmarcar; "fixando" a ação do seu adversário direto, de modo a potenciar o espaço para as ações ofensivas da sua equipa.
- 2.1.4. Logo que a sua equipa perde a posse da bola, assume de imediato atitude defensiva recuando rápido para o seu meio-campo (defesa individual), procurando recuperar a posse da bola:
- 2.1.4.1. Faz marcação individual ao seu adversário, na proximidade e à distância, utilizando, consoante a situação, deslocamentos defensivos frontais, laterais e de recuo;
- 2.1.4.2. Desloca-se, acompanhando a circulação da bola, mantendo a visão simultânea da bola e do movimento do jogador da sua responsabilidade ("marcação de vigilância").
- 2.1.4.3. Quando em marcação individual na proximidade, faz "marcação de controlo" ao jogador com bola, procurando desarmá-lo e impedir a finalização.

bola e de ritmo.

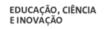
- 1.6. Na situação de jogador com posse de bola, e sem condições de finalização ataca o espaço entre dois opositores ou fixa um adversário, para passar a bola a um companheiro liberto.
- 1.7. Colabora no cruzamento com outro jogador, escolhendo e realizando a ação seguinte adequada à continuidade das ações ofensivas da sua equipa (de preferência para receber de novo a bola).
- 1.8. Executa entradas, após passe ou sem contacto prévio com a bola, colaborando nas ações que garantam a ofensividade da sua equipa, procurando criar linhas de passe ou receção, ou situações de remate para si ou para os companheiros, em condições que dificultem as ações dos defesas.
- 1.9. Quando em situação de jogador pivô com posse de bola, desenquadra o seu adversário direto, utilizando fintas e as técnicas de rotação específicas, para finalizar com técnica de remate adequada.
- 1.10. Quando em situação de jogador pivô sem posse de bola bloqueia





Código 16135	4
2.5. Como guarda-redes:	qualquer jogador da defesa,
2.5.1. Se recupera a bola, inicia de	contrariando o seu movimento,
imediato o contra-ataque, com um	criando espaços vazios que facilitem a
passe rápido para o jogador com	entrada de companheiros
linha de passe mais ofensiva (contra-	de 1ª ou 2ª linhas.
ataque direto), ou na impossibilidade	1.11. Na defesa do jogador com bola,
de o fazer, coloca a bola rapidamente	afasta-o da zona frontal à baliza,
num companheiro desmarcado	tentando o desarme para impedir a
(contra-ataque apoiado).	progressão em drible, o passe ou o
	remate.
	1.12. Na defesa do jogador sem bola,
	dificulta a sua ação, tentando impedir
	a receção (corta as linhas de passe)
	ou intercetar o passe, sempre que
	possível.
	2. Coopera com os companheiros na
	organização das ações defensivas da
	sua equipa, através da ajuda
	mútua/dobra, avisando-os da
	movimentação dos jogadores
	adversários.







TAG-RUGBY

Insuficiente	Suficiente	Bom	Muito Bom
Não cumpre globalmente os critérios definidos para o nível Suficiente.	1. Coopera com os companheiros, quer nos exercícios quer no jogo, escolhendo as ações favoráveis ao êxito pessoal e do grupo, admitindo as indicações que lhe dirigem e aceitando as opções e falhas dos seus colegas. 2. Na posse de bola: - Avança no terreno, quando dispõe de espaço sem oposição; - Utiliza técnicas de evasão para ultrapassar o adversário mais próximo (1X1); - Passa quando não tem condições para avançar no terreno. 3. Quando não tem a bola, mas é da equipa que a possui: - Apoia sempre o portador da bola. 4. Quando é da equipa que não tem a bola: - Impede a progressão do adversário através do TAG.	1. Na posse de bola: - Avança no terreno de forma objetiva; - Utiliza técnicas de evasão para ultrapassar a oposição ou evitar o TAG; - Passa correta e oportunamente (antes ou depois de haver TAG) a um companheiro em melhor posição. 2. Quando não tem a bola, mas é da equipa que a possui: - Apoia o portador da bola, criando opções de passe; - Comunica com os companheiros de equipa para organizar as ações. 3. Quando é da equipa que não tem a bola: - Pressiona quando a sua equipa perde a posse de bola impedindo a progressão do adversário através do TAG.	eficazmente técnicas de evasão variando a sua forma de jogar de





	defesa (individual, por canais	ou
	deslizante) dificultando a adapt	:ação
	do opositor à defesa.	

VOLEIBOL

Insuficiente	Suficiente	Bom	Muito Bom
Insuficiente Não cumpre globalmente os critérios definidos para o nível Suficiente.	1. Em situação de exercício, em grupos de quatro, com bola afável, coopera com os companheiros para manter a bola no ar (com a participação de todos os alunos do grupo), utilizando, consoante a trajetória da bola, o "passe", e a "manchete", com coordenação global e posicionando-se correta e oportunamente, colocando a bola em trajetória descendente sobre o colega. 2. Em situação de exercício, com a rede aproximadamente a 2 metros de altura e com bola afável: 2.1 Serve por baixo, a uma distância de 3 a 4.5 metros da rede, colocando a bola, conforme a indicação prévia,	1.Em situação de jogo 4 x 4 num campo reduzido (12 m x 6 m), com a rede aproximadamente a 2,10 m/2,15 m de altura: 1.1 Serve por baixo ou por cima (tipo ténis), colocando a bola numa zona de difícil receção ou em profundidade. 1.2 Recebe o serviço em manchete ou com as duas mãos por cima (de acordo com a trajetória da bola), posicionando-se correta e oportunamente para direcionar a bola para cima e para a frente por forma a dar continuidade às ações da sua equipa. 1.3 Na sequência da receção do serviço, posiciona-se correta e oportunamente para passar a bola a	1.Em situação de jogo 6 x 6 num campo reduzido (12 m x 6 m), com a rede aproximadamente a 2,10 m/2,15 m de altura: 1.1 Serve por baixo ou por cima (tipo ténis), colocando a bola numa zona de difícil receção ou em profundidade. 1.2 Recebe o serviço em manchete ou com as duas mãos por cima (de acordo com a trajetória da bola), posicionando-se correta e oportunamente para direcionar a bola para cima e para a frente por forma a dar continuidade às ações da sua equipa. 1.3 Na sequência da receção do serviço, posiciona-se correta e oportunamente para passar a bola a
	na metade esquerda ou direita do meio-campo oposto. 2.2 Como recetor, parte atrás da linha de fundo para receber a bola,	um companheiro em condições de este dar continuidade às ações ofensivas (segundo toque), ou receber/enviar a bola, em passe	um companheiro em condições de este dar continuidade às ações ofensivas (segundo toque), ou receber/enviar a bola, em passe colocado ou remate





com as duas "mãos por cima" ou em manchete (de acordo com a trajetória da bola), posicionando-se correta e oportunamente, de modo a imprimir à bola uma trajetória alta, agarrando-a de seguida com o mínimo deslocamento.

3. Em concurso em grupos de quatro, num campo de dimensões reduzidas e bola afável, com dois jogadores de cada lado da rede (aproximadamente a 2.00m de altura) joga com os companheiros efetuando toques com as duas mãos por cima e/ou toques por baixo com os antebraços (em extensão), para manter a bola no ar, com número limitado de toques sucessivos de cada lado.

colocado ou remate (em apoio), para o campo contrário (se tem condições vantajosas).

2. Na defesa, e se é o jogador mais próximo da zona da queda da bola, posiciona-se para, de acordo com a sua trajetória, executar um passe alto ou manchete, favorecendo a continuidade das ações da sua equipa.

3. Em situação de exercício no campo de Voleibol, com a rede colocada aproximadamente a 2,10 m/2,15 m de altura:

Remata em apoio colocando a bola no fundo do campo do adversário.

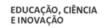
(em apoio), para o campo contrário (se tem condições vantajosas).

- 2. Na defesa, e se é o jogador mais próximo da zona da queda da bola, posiciona-se para, de acordo com a sua trajetória, executar um passe alto ou manchete, favorecendo a continuidade das ações da sua equipa.
- 3. Em situação de exercício no campo de Voleibol, com a rede colocada aproximadamente a 2,10 m/2,15 m de altura:
- 3.1 Remata ao passe do companheiro, executando corretamente a estrutura rítmica da chamada e impulsionando-se para bater a bola no ponto mais alto do salto.
- 3.2 Desloca-se e posiciona-se corretamente para defesa baixa do remate (em manchete).
- 4. Realiza com correção e oportunidade, no jogo e em exercícios critério, as técnicas de a) passe alto de frente, b) manchete, c) serviço por baixo, d) serviço por cima; e) remate em apoio, e, em situação de exercício, o f) passe alto de costas e g) remate com salto.











BADMINTON

Insuficiente	Suficiente	Bom	Muito Bom
Não cumpre globalmente os critérios definidos para o nível	1. Coopera com os companheiros, nas diferentes situações, escolhendo	1. Coopera com os companheiros, nas diferentes situações, escolhendo	1.Em situação de jogo de singulares e a pares age com intencionalidade no
Suficiente.	as ações favoráveis ao êxito pessoal e	as ações favoráveis ao êxito pessoal	sentido de alcançar ponto imediato
	do companheiro, admitindo as	e do companheiro, admitindo as	ou alcançar vantagem
	indicações que lhe dirigem, aceitando	indicações que lhe dirigem,	1.1) Inicia o jogo com serviço curto
	as opções e falhas dos seus colegas, e	aceitando as opções e falhas dos	ou comprido, consoante as situações,
	tratando com igual cordialidade e	seus colegas e dando sugestões que	de forma a criar dificuldade ao
	respeito os parceiros e os adversários	favoreçam a sua melhoria.	adversário.
	2. Conhece o objetivo do jogo, a sua	2. Conhece o objetivo do jogo, a	1.2) Desloca-se com rapidez e
	regulamentação básica e a pontuação	função e o modo de execução das	oportunidade (de acordo com a
	do jogo de singulares, identifica e	principais ações técnico-táticas,	trajetória do volante), recuperando
	interpreta as condições que	adequando as suas ações a esse	rapidamente a posição base após o
	justificam a utilização diferenciada	conhecimento.	batimento e em condições de
	dos seguintes tipos de batimento:	3. Em situação de jogo de singulares,	prosseguir o jogo com êxito.
	2.1) clear;	num campo de Badminton, desloca-	1.3) No jogo de pares, após serviço
	2.2) lob;	se e posiciona-se corretamente, para	curto, coloca-se perto da rede,
	2.3) serviço curto;	devolver o volante (evitando que	enquanto o companheiro se desloca e
	2.4) serviço comprido.	este caia no chão), utilizando	posiciona atrás. Após serviço
	3. Coopera com o companheiro	diferentes tipos de batimentos.	comprido ou em situação de defesa,
	(distanciados cerca de 6 m), batendo	3.1 Serviço, curto e comprido (na	coloca-se ao lado do companheiro.
	e devolvendo o volante, evitando que este toque no chão:	área de serviço e na diagonal), tanto para o lado esquerdo como para o	1.4) No jogo de singulares, após cada batimento, coloca-se ligeiramente
	3.1 Mantém uma posição base com	direito, colocando corretamente os	"descaído" para o lado para onde
	os joelhos ligeiramente fletidos e com	apoios e dando continuidade ao	enviou o volante.
	a perna direita avançada,	movimento do braço após o	1.5) Remata na sequência do serviço
	regressando à posição inicial após	batimento.	alto do companheiro, batendo o
	cada batimento, em condições	3.2 Em clear, batendo o volante num	volante acima da cabeça e à frente do





favoráveis à execução de novo batimento. 3.2 Desloca-se com oportunidade, para conseguir o posicionamento correto dos apoios e uma atitude corporal que favoreçam o batimento equilibrado e com amplitude de movimento, antecipando-se à queda do volante.

- 3.3 Diferencia os tipos de pega da raqueta (de direita e de esquerda) e utiliza-os de acordo com a trajetória do volante.
- 3.4 Coloca o volante ao alcance do companheiro, executando corretamente, os seguintes tipos de batimentos:
- 3.4.1 Clear na devolução do volante com trajetórias altas batendo o volante num movimento contínuo, por cima da cabeça e à frente do corpo, com rotação do tronco.
- 3.4.2 Lob na devolução do volante com trajetórias abaixo da cintura batendo o volante num movimento contínuo, avançando a perna do lado da raqueta (em afundo), utilizando em conformidade os diferentes tipos de pegas de raqueta (de esquerda ou de direita). 4. Em situação de exercício, num campo de Badminton,

movimento contínuo, por cima da cabeça e à frente do corpo, com rotação do tronco.

- 3.3 Em lob, batendo o volante num movimento contínuo, avançando a perna do lado da raquete (em afundo), utilizando em conformidade os diferentes tipos de pegas de raquete (de esquerda ou de direita).

 3.4 Em amorti (à direita e à esquerda), controlando a força do batimento de forma a colocar o volante junto à rede.
- 3.5 Em drive (à direita e à esquerda), executando o batimento à frente do corpo, com a "cabeça" da raquete paralela à rede e imprimindo ao volante uma trajetória tensa.
- 4. Em situação de exercício, num campo de Badminton, remata na sequência do serviço alto do companheiro, batendo o volante acima da cabeça e à frente do corpo com rotação do tronco, após "armar" o braço atrás, num movimento contínuo e amplo, imprimindo-lhe uma trajetória descendente e rápida.

corpo com rotação do tronco, após "armar" o braço atrás, num movimento contínuo e amplo, imprimindo-lhe uma trajetória descendente e rápida.





T	
executa o serviço curto e comprido,	
colocando corretamente os apoios e	
dando continuidade ao movimento	
do braço após o batimento.	

GINÁSTICA ACROBÁTICA

Insuficiente	Suficiente	Bom	Muito Bom
Não cumpre	1. Coopera com os companheiros nas	1. Combina numa coreografia (com música e	Em situação de <i>exercício em trios</i> , realizam os
globalmente	ajudas e correções que favoreçam a	sem exceder dois minutos), a par, utilizando	seguintes elementos técnicos com coordenação e
os critérios	melhoria das suas prestações,	diversas direções e sentidos, afundos,	fluidez:





definidos para o nível Suficiente.

preservando sempre as condições de segurança.

- 2. Compreende e desempenha corretamente as funções, quer como base quer como volante, na sincronização dos diversos elementos acrobáticos e coreográficos.
- 3.Conhece e efetua com correção técnica as pegas, os montes e desmontes do tipo simples ligados aos elementos a executar.

A par, combina, numa coreografia musicada (sem exceder dois minutos), utilizando diversas direções e sentidos, afundos, piruetas, rolamentos, passo-troca passo, tesouras (saltos), posições de equilíbrio e outras destrezas gímnicas, com os seguintes elementos técnicos, marcando o início e o fim de cada elemento:

3.1 - Com o base em posição de deitado dorsal com as pernas em extensão e perpendiculares ao solo, o volante executa prancha facial (com pega frontal), apoiado pela bacia nos pés do base. Mantém a posição, enquanto o base

piruetas, rolamentos, passo-troca-passo, tesouras (saltos), posições de equilíbrio e outras destrezas gímnicas, com os seguintes elementos técnicos:

- 1.1. O base em posição de deitado dorsal com os membros superiores em elevação, segura o volante pela parte anterior das suas pernas que, em prancha facial, apoia as mãos na parte anterior das pernas do base, mantendo o corpo em extensão.
- 1.2. O base sentado, com pernas afastadas e estendidas, segura pelas ancas o volante que executa um pino, com apoio das mãos entre as coxas do base, mantendo o alinhamento dos segmentos. O desmonte deve ser controlado e com os braços em elevação superior.
- 1.3 O base com um joelho no chão e outra perna fletida (planta do pé bem apoiada no solo e com os apoios colocados em triângulo), suporta o volante que, de costas, sobe para a sua coxa e se equilibra num dos pés. Utilizam a pega simples (de apoio), mantendo-se com o tronco direito e evitando afastamentos laterais dos braços. Desmonte deve ser controlado e com os braços em elevação superior.
- 1.4 Cambalhota à frente a dois (tank),

- 1.1. Dois bases em posição de deitado dorsal em oposição e os membros superiores em elevação, com um dos bases a segurar o volante nas omoplatas e o outro a segurá-lo nos gémeos, suportando assim o volante que se encontra em prancha dorsal, com o corpo em extensão.
- 51 um dos joelhos em contacto, segurando o volante nos gémeos que realiza um equilíbrio em pé nas coxas dos bases junto aos seus joelhos.
- 1.3. Dois bases, com pega de cotovelos, suportam o volante em prancha facial que mantém a tonicidade necessária para evitar oscilações dos seus segmentos corporais.
- 1.4. Após impulso dos bases, o volante efetua um voo, mantendo a posição, para receção equilibrada nos bracos dos bases.
- 1.5. Dois bases, frente a frente, de joelhos sentados sobre os pés, sustentam o volante em pino sobre as suas coxas, segurando-o pela bacia e auxiliando o a manter o alinhamento dos seus segmentos. O desmonte deve ser controlado e com os braços em elevação superior.





conserva as pernas perpendiculares ao solo.

3.2 - O base de pé com joelhos fletidos (ligeiro desequilíbrio à retaguarda) suporta o volante, que se equilibra de pé sobre as suas coxas com os segmentos do corpo alinhados. O volante equilibra-se de frente ou de costas para o base, que o segura pela pega de pulsos ou pelas coxas. Desmonte

simples com braços em elevação superior.

3.3 - Com o base em pé, o volante realiza, a partir do monte lateral simples,

equilíbrio de pé nos seus ombros (coluna), mantendo o alinhamento do par. O

base coloca-se com um pé ligeiramente à frente do outro e à largura dos ombros, segurando o volante pela porção superior dos gémeos. O desmonte é realizado em

salto, após pega das mãos, para a frente do base.

iniciando o movimento com o volante a segurar os tornozelos do base, colocando de seguida a cabeça entre os pés do base que, segurando-o da mesma forma, executa a cambalhota, voltando à posição inicial. Movimento contínuo, harmonioso e controlado.

1.5 Com o base de joelhos sentado sobre os pés, o volante faz um monte lateral com o primeiro apoio na face interna do terço superior da coxa do base (braço contrário à entrada, estendido na vertical) e realiza um equilíbrio de pé nos ombros do base, que o segura pelas pernas, ao nível do terço superior dos gémeos.

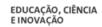
ÁREA DA APTIDÃO FÍSICA





DOMÍNIO	MUITO BOM	ВОМ	SUFICIENTE	INSUFICIENTE
APTIDÃ O FÍSICA	O aluno está na Zona Saudável da Aptidão Física em pelo menos 8 testes da plataforma FitEscola.	O aluno está na Zona Saudável da Aptidão Física em pelo menos 5 testes da plataforma FitEscola.	O aluno está na Zona Saudável da Aptidão Física em pelo menos 3 testes da plataforma FitEscola.	O aluno não está na Zona Saudável da Aptidão Física em menos de 3 testes da plataforma FitEscola.







ÁREA DOS CONHECIMENTOS

DOMÍNIO	MUITO BOM	ВОМ	SUFICIENTE	INSUFICIENTE
ÁRE	Conhece e utiliza claramente os métodos e meios de treino mais adequados ao desenvolvimento ou manutenção das diversas capacidades motoras, de acordo com a sua aptidão atual e o estilo de vida, cuidando o doseamento da intensidade e duração do esforço, respeitando em todas as	Conhece e utiliza os métodos e meios de treino mais adequados ao desenvolvimento ou manutenção das diversas capacidades motoras, de acordo com a sua aptidão atual e o estilo de vida, cuidando o doseamento da intensidade e duração do esforço, respeitando em todas as situações os	Conhece e utiliza com alguma dificuldade os métodos e meios de treino mais adequados ao desenvolvimento ou manutenção das diversas capacidades motoras, de acordo com a sua aptidão atual e o estilo de vida, cuidando o doseamento da intensidade e duração do esforço,	Não cumpre globalmente os critérios definidos para o nível Suficiente.
A DOS CON HECI MEN TOS	situações os princípios básicos do treino. Analisa criticamente aspetos gerais da ética na participação nas Atividades Físicas Desportivas, relacionando os interesses sociais, económicos, políticos e outros com algumas das suas "perversões", nomeadamente: Especialização precoce e exclusão ou abandono precoces; Violência (dos espectadores e dos atletas) vs. espírito desportivo; Corrupção vs. verdade desportiva.	princípios básicos do treino. Analisa aspetos gerais da ética na participação nas Atividades Físicas Desportivas, relacionando os interesses sociais, económicos, políticos e outros com algumas das suas "perversões", nomeadamente: Especialização precoce e exclusão ou abandono precoces; Violência (dos espectadores e dos atletas) vs. espírito desportivo; Corrupção vs. verdade desportiva.	respeitando em todas as situações os princípios básicos do treino. Analisa com alguma dificuldade aspetos gerais da ética na participação nas Atividades Físicas Desportivas, relacionando os interesses sociais, económicos, políticos e outros com algumas das suas "perversões", nomeadamente: Especialização precoce e exclusão ou abandono precoces; Violência (dos espectadores e dos atletas) vs. espírito desportivo; Corrupção vs. verdade desportiva.	







ATITUDES PARA A APRENDIZAGEM

Parâmetro	MUITO BOM	ВОМ	SUFICIENTE	INSUFICIENTE
Pontuali dade	O aluno é sempre pontual.	O aluno é frequentemente pontual.	O aluno é algumas vezes pontual.	O aluno raramente é pontual.
Respons abilidad e e empenh o.	O aluno intervém sempre com responsabilidade e empenho.	O aluno intervém frequentemente com responsabilidade e empenho.	O aluno intervém algumas vezes com responsabilidade e empenho.	O aluno raramente intervém com responsabilidade e empenho.
Material necessár io para a aula	O aluno traz sempre o material necessário para a aula.	O aluno traz frequentemente o material necessário para a aula.	O aluno traz algumas vezes o material necessário para a aula.	O aluno raramente traz o material necessário para a aula.
Respeito pelo professor, colegas e material utilizado	O aluno é sempre respeitador.	O aluno é frequentemente respeitador.	O aluno é algumas vezes respeitador.	O aluno raramente é respeitador.